

CSI COMITATO PROVINCIALE DI ROMA – SETTORE PALLAVOLO

VADEMECUM PRE-PARTITA

Le procedure pre-gara rivestono una notevole importanza ai fini di una **corretta presentazione** del campo di gioco e per favorire l'arbitro nell'importante fase del riconoscimento degli atleti e nella comprensione dei documenti.

Il CSI, da sempre attento alle esigenze delle società, **non obbliga** le stesse all'omologazione del campo, vista anche la scarsità degli impianti e la loro abbastanza frequente inadeguatezza.

Ciò non toglie che i dirigenti e gli allenatori della squadra ospitante debbano **fare di tutto** per offrire all'arbitro e alla squadra ospite, un ambiente confortevole ed un campo gara il più possibile corrispondente alle esigenze tecniche che il gioco richiede.

Il C.P.R. ha pensato di creare questo **VADEMECUM** con lo scopo di sollecitare tutti ad una fattiva collaborazione per migliorare ulteriormente quello che di buono è già emerso.

Talvolta basterebbe davvero poco (un tirante, un po' di cerotto, una vecchia cattedra o un bel raccoglitore ad anelli) per presentare il campo da gioco e i documenti in condizioni, se non ottimali, almeno dignitose per tutte le persone che operano in questa attività.

1 – DISPONIBILITA' DELL'IMPIANTO

- L'impianto **deve** essere messo a disposizione della squadra avversaria almeno **30 minuti** prima dell'inizio della gara. E' buona norma prendere visione dell'effettiva disponibilità dell'impianto prima di decidere l'ora d'inizio delle partite. **Non è corretto** far combaciare l'inizio delle partite con l'inizio del periodo spettante alla società che ha in concessione l'impianto.
- Nel caso di partecipazione a più di un campionato con più di una federazione è buona norma controllare i rispettivi calendari per **non accavallare** gli impegni.

2 – PRESENTAZIONE DEI DOCUMENTI PERSONALI E DI GARA

- Sarebbe buona norma presentare i documenti inseriti in fogli plastificati all'interno di contenitori ad anelli metallici
- Occorre presentare all'arbitro una **lista gara** più ordinata possibile, con scrittura a stampatello ben leggibile. Il CSI ha approntato un fac-simile di lista gara che viene consegnata all'atto dell'iscrizione e che può essere utilizzata allo scopo. Occorre evitare di presentare la lista gara su fogli volanti stropicciati e disordinati.
- La lista gara **deve includere** tutti i dati della partita di riferimento (squadre, campionato ecc.), numero di maglia, cognome e nome degli atleti, n° di cartellino e data di nascita. Occorre indicare con una K il capitano e con una L l'eventuale "libero". Il tecnico e l'eventuale dirigente, devono indicare il n° di cartellino. Occorre inserire anche la data di pagamento delle **tasse gare** spettanti.
- Per quanto riguarda il riconoscimento dei giocatori, considerando che in questo il regolamento generale è molto esaustivo (vedi R.G. art.13) si ricorda che occorre presentare un **documento d'identità personale** (carta d'identità, patente, carte ministeriali, passaporti, foto autenticate e autocertificazioni) assieme ai **cartellini plastificati** che verranno consegnati dopo qualche giorno dall'atto del tesseramento.

3 – MAGLIE E COMPLETI

- Le maglie devono essere **uniformi**, recanti il numero sia sul dorso che sul petto.
- La maglia del libero deve essere **totalmente diversa** da quella degli altri atleti, facilmente distinguibile dall'arbitro. Il capitano deve distinguersi con un **segno sotto al numero**.
- I numeri possono variare **dall'1 al 99** e devono essere facilmente distinguibili sulla maglia.

34- CAMPO DI GIOCO

- Il primo elemento da tenere in considerazione è la **salvaguardia dell'integrità fisica** dei giocatori. A tal fine il pavimento del campo deve garantire uniformità di superficie e tenuta ottimale dell'equilibrio.
- Pur tenendo conto di eventuali difficoltà logistiche, occorre **ampliare** il più possibile le zone libere laterali e di fondo. Qualora esistano attrezzi ginnici intorno al campo, essi devono **essere rimossi** da tali zone al fine di non creare possibili danni ai giocatori.
- Le linee del terreno di gioco devono essere **ben visibili**, di colore diverso e risaltante dal fondo. Questo elemento si rivela fondamentale per le valutazioni arbitrali perimetriche e per il buon andamento della gara.
- Il pubblico presente deve avere la miglior collocazione possibile. Nei casi di campi angusti è meglio porlo al **fondo del campo** piuttosto che lateralmente evitando che infastidisca gli atleti durante il turno di battuta.
- Attenzione alla **temperatura** dell'ambiente. Occorre fare il possibile per ottimizzare questo elemento ed attivare, lì dove sono presenti, aeratori o riscaldamenti. Se la temperatura è troppo bassa e quindi pericolosa per l'integrità fisica dei giocatori, l'arbitro può far interrompere il gioco (o la gara stessa) fino al ripristino di una situazione normale.
- Attenzione anche, laddove sia possibile, all'**illuminazione**.

5 – RETE E PALI

- Occorre fare attenzione a proteggere gli eventuali **corpi sporgenti** dai pali: possono rivelarsi pericolosi per i giocatori nelle azioni sotto rete.
- La rete **deve poter essere** posizionata alla giusta altezza relativa alle categorie di gioco. A questo scopo, prima dell'inizio del campionato, bisogna controllare la regolarità dell'impianto e le possibilità che esso offre apportando le eventuali modifiche in tempo.
- Controllare l'efficienza dei tiranti e dei moschettoni eventualmente presenti.
- Anche la fune (o il cavetto) inferiore della rete deve essere tirato bene: l'ondulazione di una rete non ben tirata potrebbe essere pericolosa per gli atleti.
- Controllare eventuali buchi nella rete.
- E' **obbligatoria** la presenza delle bande laterali e delle apposite antenne che non devono presentare parti sporgenti.

6 – ALTRI ACCESSORI

- Il **seggione** per l'arbitro è il primo degli elementi che concorrono alla più corretta conduzione dell'incontro. Più il seggione è confortevole, più è possibile una valutazione giusta ed oggettiva. Laddove non esista il seggione occorre mettere a disposizione dell'arbitro un rialzo che molto si avvicini all'attrezzatura propria. Oltre ad essere quasi inutile dal punto di vista tecnico, si rivela demotivante offrire all'arbitro la **seggolina della scuola elementare**.
- Altro elemento (dal costo veramente esiguo) che concorre alla qualità della conduzione della gara è il **tabellone segnapunti**. Permette di seguire il punteggio da parte di tutti: tecnici, giocatori, arbitro e pubblico.

7 – PALLONI

- La squadra ospitante deve mettere a disposizione dell'arbitro **due palloni** in perfetto stato al fine di assicurare alla gara un regolare svolgimento dal punto di vista tecnico.